

MINISTERIO DE HACIENDA
CENTRALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN FINANCIERA DEL ESTADO
EJECUCION DE GASTO POR PROYECTO Y OBRA
CORRESPONDIENTE AL TRIMESTRE 3 (JULIO-SEPTIEMBRE) DEL PERIODO 2024

FORM. EP-05
CODIGO DEL CAPITULO: 7111
DENOMINACION: AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE SABANA LARGA (SAN JOSÉ DE OCOA)

ESTADO: Provisorio

Código				Ejecución Presupuesto del Año					Ejecución Financiera Trimestral		
Proyecto	Obra	Código Snip	Ubicación Geográfica	CONCEPTO DEFINICION	Participativa	Original	Modificaciones Acumuladas	Vigente	Devengado Trimestres Anteriores	Devengado en el Trimestre	Devengado a la Fecha
1	2	3	4	5	6	7	8	9=7+8	10	11	12
02	0051	05.31.0002	RECONSTRUCCION ACERAS Y CONTENES EN LA CIUDAD	Reparación y Acondicionamiento de Vías de Comunicación	S	3,100,000.00	0.00	3,100,000.00	1,071,570.00	1,909,632.21	2,981,102.21
02	0052	05.31.0002	REPARACIONES DE CAMINOS Y CARRETERAS EN EL MUNICIPIO	RECONSTRUCCION ACERAS Y CONTENES EN LA CIUDAD	S	2,300,000.00	0.00	2,300,000.00	722,610.00	1,523,650.00	2,246,260.00
03	0051	05.31.0002	CONSTRUCCION CANCHA DE BASKE BALL EN LA JAVILLA	CONSTRUCCION DE CAMINOS Y CARRETERAS EN EL MUNICIPIO	S	800,000.00	0.00	800,000.00	348,960.00	385,982.21	734,942.21
03	0052	05.31.0002	CONSTRUCCION CANCHA DE BASKE BALL EN EL LIMONAL	CONSTRUCCION de Instalaciones Deportivas	N	461,253.71	0.00	461,253.71	0.00	25,000.00	25,000.00
03	0053	05.31.0002	CONSTRUCCION CANCHA DE BASKE BALL EN LA HORMA	CONSTRUCCION CANCHA DE BASKE BALL EN LA JAVILLA	N	150,000.00	0.00	150,000.00	0.00	25,000.00	25,000.00
07	0051	05.31.0002	CONSTRUCCION ESCUELA DE BELLAS ARTES	CONSTRUCCION CANCHA DE BASKE BALL EN EL LIMONAL	N	161,253.71	0.00	161,253.71	0.00	0.00	0.00
				CONSTRUCCION CANCHA DE BASKE BALL EN LA HORMA	N	150,000.00	0.00	150,000.00	0.00	0.00	0.00
				CONSTRUCCION Infraestructuras Culturales, Educativas, Religiosas y Funebre	S	3,200,000.02	-815,000.00	2,385,000.02	0.00	123,635.56	123,635.56
				Total General		6,761,253.73	-815,000.00	5,946,253.73	1,071,570.00	2,058,267.77	3,129,837.77



ELABORADOR POR

AUTORIZADO POR

